



***O MAIOR CAMPEONATO UNIVERSITÁRIO
DO BRASIL***



BOLETIM



▶ CONTATOS

**LEONARDO
ESPORTES**

 11.94034-2572

 leonardo@ndu.net.br



**Rua Luís Góis, 2.185
Mirandópolis - São Paulo - SP
CEP: 04043-400**

 ndu.net.br

 /NDUBrasil

 /ndu_brasil

Desafio Virtual NDU de Xadrez

Data: **20 de junho de 2020** (sábado)

Site: **Lichess.org** (necessário cadastro antecipado no site)

Horários:

Confirmação de presença (através de login e senha que será encaminhada), congresso técnico e orientações através do chat: **das 16h às 17h**

Início da competição: **17h**

Previsão de duração de 1 hora e 30 minutos

Procedimentos de inscrição na competição

Prazo de inscrição: **de 10 a 17 de junho** (quarta-feira até às 16h)

Limite de participantes na competição: **não haverá**

Taxa de inscrição na competição

Isento para todos os atletas

Todos os atletas, mesmo os já inscritos no sistema do NDU (independente de modalidade), deverão se cadastrar **individualmente** através de link:

https://www.ndu.net.br/desafio_xadrez

REGULAMENTO DESAFIO VIRTUAL NDU DE XADREZ

OBJETIVO

O Desafio Virtual NDU de Xadrez será disputado na categoria absoluto e tem como objetivo a prática desportiva em isolamento social, além da integração e do conagraçamento entre os alunos das diversas Instituições de Ensino Superior participantes.

PARTICIPAÇÃO

A inscrição de cada atleta é individual e deverá ser feita até as 16 horas de quarta-feira, 17/06/2020, através do link: https://www.ndu.net.br/desafio_xadrez

Para o cadastro será necessário:

- 1) Nome completo;
- 2) E-mail;
- 3) Telefone Celular com DDD;
- 4) Data de Nascimento;
- 5) RG;
- 6) CPF;
- 7) Inserir uma foto de um documento (RG, CNH ou Passaporte);
- 8) Inserir uma foto do atleta 3x4;
- 9) Universidade / Faculdade;
- 10) Curso;
- 11) Atlética;
- 12) Inserir comprovante individual de matrícula (caso não tenha sido enviada lista completa pela Atlética);
- 13) Nome de usuário do site Lichess.org.

Não haverá limite de atletas ou atléticas inscritas.

Não haverá taxa de inscrição para todos os atletas participantes.

PROGRAMAÇÃO DA COMPETIÇÃO

Os atletas deverão fazer o login e confirmar a participação, no site lichess.org, das 16h às 17h, de sábado, 20/06/2020, mesmo prazo que teremos o congresso técnico e todas as dúvidas poderão ser tiradas via chat.

A competição terá início às 17h. Caso não esteja logado até o início da competição o atleta não poderá participar das demais rodadas.

A competição tem duração prevista de uma hora e trinta minutos.

SISTEMA DE DISPUTA

No início do torneio os jogadores serão empareirados baseando-se nos seus ratings do Lichess.

Assim que terminar uma partida, voltará a aguardar o empareiramento com um jogador de rating e pontuação aproximados, dentro do torneio.

Quanto antes terminada uma partida, será possível jogar mais vezes e assim acumular mais pontos do que os demais adversários.

TEMPO DE REFLEXÃO

O tempo de reflexão será de 5 (cinco) minutos – nocaute – com 5 (cinco) segundos de incremento por lance para cada jogador, aplicando-se as regras da plataforma do Lichess.

ESCORE E CLASSIFICAÇÃO FINAL

Cada vitória vale 2 pontos, empate 1 ponto e derrota não valerá ponto algum.

Vencendo 2 jogos iniciará uma sequência de pontos em dobro, representada por um ícone de chamas na sua pontuação.

Os jogos seguintes valerão o dobro de pontos até que você perca uma partida. Ou seja, uma vitória valerá 4 pontos, um empate 2 e uma derrota continuará não valendo ponto.

Por exemplo, 2 vitórias seguidas por um empate valerão 6 pontos: $2 + 2 + (2 \times 1)$.

Arena Berserk

Quando o jogador clica no botão Berserk no começo de um jogo, ele tem seu tempo reduzido pela metade. Nesse caso, uma vitória valerá um ponto a mais.

Fazendo o Berserk em jogos com controle de tempo com incremento, cancelará o mesmo.

Berserk não está disponível em jogos sem tempo inicial (0+1, 0+2).

Berserk só garante um ponto extra se você jogar pelo menos 7 movimentos na partida.

O(s) jogador(es) com mais pontos no fim da duração do torneio é(são) declarado(s) vencedor(es).

O torneio tem um relógio de contagem regressiva. Quando ele chega a zero, as classificações do torneio são congeladas, e o vencedor é anunciado. Jogos em andamento devem ser finalizados, no entanto, eles não contam para o torneio.

PREMIAÇÃO

Troféu aos 3 primeiros colocados no absoluto.

Medalhas individuais para os 5 primeiros colocados nos naipes masculino e feminino.

ARBITRAGEM E DIREÇÃO

A arbitragem e direção da competição ficará a cargo do **Árbitro Internacional Mauro Amaral**.

DISPOSIÇÕES GERAIS

Existe um tempo limite de 20 segundos para a sua primeira jogada. Não a realizar no período determinado significará uma vitória para o seu oponente.

Empatar o jogo nas primeiras 10 jogadas não garantirá ponto a nenhum dos jogadores.

Sequências de empates: Quando um jogador empata consecutivos jogos em uma arena, apenas o primeiro empate será pontuado, ou empates que durarem mais que 30 movimentos. A sequência de empates pode ser quebrada somente por uma vitória, não por uma derrota ou outro empate.

Este torneio vale pontos e afetar o seu rating do Lichess.

Os casos omissos serão resolvidos pelo árbitro/diretor da competição não cabendo recurso quanto a decisão final.